

WOOLBULLY CON 2026

BLOOD BOWL SEVENS-TURNERING

★ RULES PACK ★

★ FORMAT ★

- Resurrection
- Tre kampe spilles i løbet af weekenden.
- Modstandere trækkes tilfældigt inden turneringens start.

★ TILMELDING & ROSTERS ★

Deadline for tilmelding:

22/09/26

Deadline for indsendelse af roster:

25/09/26

Rosters sendes til gabrieleamatulli@gmail.com

★ ROSTER BUILDER ★

Hvis man har lyst til at bygge sit hold digitalt, kan denne hjemmeside anbefales:

<https://beta.bbroster.com/new-team>

★ REGELSÆT ★

BB 2025 + Sevens reglerne fra Spike! 22 + div. tilpasninger

★ MEDBRINGES ★

Et hold med klart definerede positionals.

Figurerne skal helst være malet.

★ BUDGET ★

600,000 bp

★ SPILLERE ★

7-11 spillere pr. hold
2-11 linemen (0-12 / 0-16)
0-4 non lineman-spillere
Ingen star players

★ TEAM REROLLS ★

100.000 bp stk.

★ SIDELINE STAFF ★

	STAFF	CP	Teams
0-1	Apothecary	80.000	Normal access
0-3	Assistant coaches	20.000	Any
0-6	Cheerleaders	20.000	Any
0-1	Dedicated fans	20.000	Any

★ INDUCEMENTS ★

	INDUCEMENT	CP	TEAMS
0-2	Bloodweiser kegs	50.000	Any
0-3	Bribes	50,000/ 100,000 cp pr. stk	Bribery & Corruption / everybody else
0-1	Plague Doctor	100,000 cp	Favoured of Nurgle
0-1	Halfling Master Chef	100,000 / 300,000 cp	Halflings / everybody else
0-3	Prayers to Nuffle	5,000 cp pr. stk.	Any

★ TIERS ★

TIER 1	TIER 2	TIER 3
Amazon	Black Orc	Goblin
Dark Elf	Chaos Dwarf	Gnome
Elven Union	Chaos Chosen	Halfling
High Elf	Chaos Renegades	Ogre
Human	Dwarf	Snotling
Lizardman	Imperial Nobility	Stunty Black Orc (uden black orcs)
Norse	Khorne	Stunty Lizardman (uden sauri)
Orc	Necromantic Horror	Stunty Underworld (uden skaven)
Old World Alliance	Nurgle	
Shambling Undead	Slann	
Skaven		
Underworld Denizens		
Tomb Kings		
Vampire		
Wood Elf		

★ SKILLS VED TEAM DRAFT ★

TIER 1	TIER 2	TIER 3
- Max 4 skills - 2 skills kan veksles til 1 sekundær skill - Max én skill pr. spiller - Max én elite skill - Én skill kan højst tages én gang pr. hold	- Max 4 skills - 1 skill må være sekundær - Max én skill pr. spiller - Max én elite skill - Én skill kan højst tages én gang pr. hold	- Max 5 skills - 2 skills må være sekundære - Max én skill pr. spiller - Max én elite skill - Én skill kan højst tages én gang pr. hold

★ PROGRESSION ★

Efter hver kamp vil alle hold få tildelt én ekstra skill. Man kan i den forbindelse vælge mellem

1 tilfældig primary skill til en spiller, man selv vælger

ELLER

1 tilfældig secondary skill til en tilfældig spiller

NB: I denne sammenhæng ses der bort fra begrænsningerne fra Team Draft.

★ SCORING ★

Win 3 pts / Draw 1 pt / Loss 0 pts

Tiebreakers:

Strength of Schedule > TD differential > CAS

differential > Head to Head > Lowest Tier > Nuffle (coin flip)

★ EFTER KAMPEN ★

Efter hver kamp registreres:

Trænerne navne / Scorede TD's / Casualties